

تعليمات: لكل مهارة، ضع إشارة واضحة في المربع الذي يصف أفضل إنجازات الفريق. إذا لم يُظهر الفريق أية مهارة في مجال معين، ضع إشارة X في المربع الأول "غ" للدلالة على أن المهارة غير ظاهرة. يرجى تقديم أكبر عدد ممكن من التعليقات المكتوبة لتقدير الجهد الكبير الذي بذله كل فريق ولمساعدة الفرق على تطوير ذاتها. عند الانتهاء من التقييم، يرجى وضع دائرة حول المجالات التي تُظهر قوة الفريق.

مبتدئ	نام	بارع	قدوة
الاستكشاف			
تركيز متوازن على جميع الجوانب الثلاثة (الروبوت، المشروع، القيم الأساسية) لمسابقة الفيرست ليغو. الأمر ليس متعلقاً بالفوز بالجوائز فقط			
غ ظ	تركيز على جانب واحد فقط؛ إهمال الجوانب الأخرى	تركيز على جانب واحد	تركيز متوازن على جميع الجوانب الثلاثة
روح الفريق			
تعبير مرح ومفعم بالحيوية عن هوية الفريق			
غ ظ	حد أدنى من الحيوية و حد أدنى من التعبير عن الهوية	حد أدنى من الحيوية أو حد أدنى من التعبير عن الهوية	الفريق يشارك الآخرين بحيويته ومرحه؛ تعبير واضح عن الهوية
التكامل			
تطبيق قيم ومهارات مسابقة الفيرست ليغو خارج نطاق المسابقة (القدرة على التعبير عن أمثلة حالية ومحتملة من الحياة اليومية)			
غ ظ	الفريق لا يطبق قيم ومهارات مسابقة الفيرست ليغو خارج المسابقة	الفريق قادر على التعبير عن أمثلة	الفريق قادر على التعبير عن عدة أمثلة، تشمل قصصاً فردية
الإلهام			
إجراءات حل المشاكل وإجراءات اتخاذ القرار تساعد الفريق على تحقيق أهدافه			
غ ظ	أهداف الفريق غير واضحة	أهداف الفريق أو إجراءات الفريق غير واضحة	إجراءات الفريق الواضحة تمكنه من تحقيق أهدافه المحددة بدقة
العمل الجماعي			
المصادر المستخدمة مرتبطة بما حققه الفريق (إدارة الوقت، توزيع الأدوار والمسؤوليات)			
غ ظ	إدارة محدودة للوقت و أدوار غير واضحة	إدارة محدودة للوقت أو أدوار غير واضحة	إدارة ممتازة للوقت وتحديد الأدوار وتتيح للفريق تحقيق جميع الأهداف
الأطفال يقومون بالعمل			
توازن مناسب بين تحمل الفريق للمسؤولية وبين توجيه المدرب			
غ ظ	الفريق يتحمل مسؤوليات بشكل محدود و توجيه مفرط من المدرب	الفريق يتحمل مسؤوليات بشكل محدود أو توجيه مفرط من المدرب	الفريق يتحلى بالاستقلالية مع حد أدنى من توجيه المدرب
التعليقات			
الشمول			
اعتبار وتقدير المساهمات (الأفكار والمهارات) من جميع أعضاء الفريق، مع توازن المشاركات			
غ ظ	مشاركات غير متوازنة لأعضاء الفريق و عدم تقدير المساهمات	مشاركات غير متوازنة لأعضاء الفريق أو عدم تقدير المساهمات	مشاركات متوازنة للفريق و تقدير لمساهمات جميع الأعضاء
الاحترام			
يتصرف ويتكلم أعضاء الفريق بنزاهة بحيث يشعر الآخرون بانهم موضع تقدير – خاصة عند حل المشكلات أو حل الخلافات			
غ ظ	غير واضح عند معظم أعضاء الفريق	واضح عند معظم أعضاء الفريق	تقريباً، دائماً واضح عند جميع أعضاء الفريق
التعاون خلال التنافس Coopertition®			
يتنافس الفريق مع الآخرين بروح المنافسة الودية والتعاون			
غ ظ	غير واضح عند معظم أعضاء الفريق	واضح عند معظم أعضاء الفريق	دائماً واضح، حتى في الحالات الصعبة والفريق يساعد الفرق الأخرى بفاعلية
التعليقات			
نقاط القوة:			
الإلهام		العمل الجماعي	
الاحترام الكريم		الاحترام الكريم	

المشروع

رقم الفريق _____
غرفة التحكيم _____

تعليمات: لكل مهارة، ضع إشارة واضحة في المربع الذي يصف أفضل إنجازات الفريق. يجب على الفريق أن يُظهر كل شيء في كل مجال؛ ضع إشارة X في المربع الأول "غ ظ" للدلالة على أن المهارة غير ظاهرة. يرجى تقديم أكبر عدد ممكن من التعليقات المكتوبة لتقدير الجهد الكبير الذي بذله كل فريق ولمساعدة الفرق على تطوير ذاتها. عند الانتهاء من التقييم، يرجى وضع دائرة حول المجالات التي تُظهر قوة الفريق.

مبتديء	نام	بارع	قدوة
تحديد المشكلة * تعريف واضح للمشكلة التي اختارها الفريق			
غ ظ	غير واضح؛ تفاصيل قليلة	واضح بشكل جزئي؛ فقدان بعض التفاصيل	معظمه واضح؛ ومفصل
مصادر المعلومات جودة وتنوع البيانات/الأدلة والمصادر المذكورة			
غ ظ	حد أدنى من الجودة؛ والتنوع محدود	الجودة أو التنوع تحتاج للتحسين؛ لا يتضمن مختصين	مقدار كافٍ من الجودة والتنوع يتضمن مختص أو أكثر
تحليل المشكلة العمق الذي تمت به دراسة المشكلة وتحليلها من قبل الفريق، بما في ذلك مدى تحليل الحلول القائمة حالياً			
غ ظ	حد أدنى من الدراسة؛ لا يوجد تحليل	حد أدنى من الدراسة؛ يوجد بعض التحليل	مقدار كافٍ من الدراسة والتحليل
حل المشكلة * شرح واضح للحل المقترح وكيف أن هذا الحل قام بمعالجة المشكلة			
غ ظ	صعب الفهم	بعض الجوانب مربكة	قابل للفهم
الابتكار الدرجة التي يساهم فيها حل الفريق بجعل الحياة أفضل، سواءً بتطوير خيارات الحلول الموجودة حالياً، أو بتطوير تطبيق جديد للأفكار الموجودة حالياً أو حل المشكلة بطريقة جديدة كلياً			
غ ظ	الحل أو التطبيق موجود حالياً في الخارج كما هو	الحل أو التطبيق يحتوي على بعض العناصر الجديدة من ابتكار الفريق	الحل أو التطبيق من ابتكار الفريق؛ ويظهر أنه يضيف قيمة
تطوير الحل العملية المنهجية المستخدمة في اختبار وتطوير وتقييم واختبار وتحسين الحل (تنفيذ الحل يمكن أن يشمل التكلفة، سهولة التصنيع، وغيرهما)			
غ ظ	العملية المنهجية والشرح يحتاجان للتحسين	العملية المنهجية أو الشرح يحتاج للتحسين	عملية منهجية تأخذ التقييم، والتطبيق بعين الاعتبار
المشاركة * الدرجة التي شارك بها الفريق مشروعه قبل البطولة مع آخرين قد يستفيدون من جهود الفريق			
غ ظ	مشاركة داخل الفريق و/أو مع أقرباء	مشاركة خارج الفريق مرة واحدة	مشاركة مع جمهور واحد يمكن أن يستفيد أو مع عدة مختصين
الإبداع المخيلة الإبداعية المستخدمة لتطوير وتقديم العرض			
غ ظ	حد أدنى من الجاذبية أو بدون أي مخيلة إبداعية	جذاب أو بمخيلة إبداعية واسعة	جذاب جداً و بمخيلة إبداعية استثنائية
فعالية العرض إيصال الرسالة وتنظيم العرض			
غ ظ	الرسالة غير واضحة أو العرض غير منظم	الرسالة واضحة بعض الشيء؛ حد أدنى من تنظيم العرض	الرسالة واضحة والعرض منظم جداً
نقاط القوة:			
البحث العلمي		الحل الإبداعي	العرض التقديمي

تصميم الروبوت

رقم الفريق _____
غرفة التحكيم _____

تعليمات: لكل مهارة، ضع إشارة واضحة في المربع الذي يصف أفضل إنجازات الفريق. إذا لم يُظهر الفريق أية مهارة في مجال معين، ضع إشارة X في المربع الأول "غ ظ" للدلالة على أن المهارة غير ظاهرة. يرجى تقديم أكبر عدد ممكن من التعليقات المكتوبة لتقدير الجهد الكبير الذي بذله كل فريق ولمساعدة الفرق على تطوير ذاتها. عند الانتهاء من التقييم، يرجى وضع دائرة حول المجالات التي تُظهر قوة الفريق.

مبتدئ				نام				بارع				قوة							
أدلة على متانة هيكل الروبوت؛ قدرته على تحمّل قسوة المنافسة																			
غ ظ				هش جداً؛ يتحطم كثيراً				إصلاحات/اعطال متكررة أو كثيرة				إصلاحات/اعطال نادرة				هيكله متينة؛ لا إصلاحات			
استخدام اقتصادي للقطع والوقت؛ سهل في الإصلاح والتعديل																			
غ ظ				استخدام مفرط للقطع أو للوقت اللازم للإصلاح/التعديل				استخدام غير فعّال للقطع أو للوقت اللازم للإصلاح/التعديل				استخدام ملائم للقطع والوقت اللازم للإصلاح/التعديل				استخدام ميسر للقطع والوقت اللازم للإصلاح/التعديل			
قدرة آلية الروبوت على الحركة أو التصرف بالسرعة والقوة والدقة الملائمة للمهام المستهدفة (الدفع والتنفيذ)																			
غ ظ				عدم توازن ما بين السرعة والقوة والدقة في معظم المهام				عدم توازن ما بين السرعة والقوة والدقة في بعض المهام				توازن ملائم ما بين السرعة والقوة والدقة في معظم المهام				توازن ملائم ما بين السرعة والقوة والدقة في كل مهمة			
التعليقات																			
جودة البرمجة																			
غ ظ				لا تحقق الغرض وتؤدي إلى نتائج غير ثابتة				لا تحقق الغرض أو تؤدي إلى نتائج غير ثابتة				تحقق الغرض بشكل متكرر				تحقق الغرض في كل مرة			
البرامج مصممة على شكل وحدات وبسيطة وقابلة للفهم																			
غ ظ				برمجة مفرطة وصعبة الفهم				برمجة غير فعّالة وتحتاج إلى مجهود لفهمها				برمجة مناسبة وسهلة الفهم				برمجة ميسرة ويمكن لأي شخص أن يفهمها			
قدرة الروبوت على التحرك أو التصرف كما هو مخطط له باستخدام تغذية راجعة ميكانيكية و/أو تغذية راجعة من الحساسات (بحد أدنى من تدخل المشغل و/أو بحد أدنى من البرمجة بالتوقيت)																			
غ ظ				تدخل متكرر من قبل المشغل لتوجيه أو استرجاع الروبوت				تدخل متكرر من قبل المشغل لتوجيه أو استرجاع الروبوت				الروبوت يتحرك/يتصرف كما هو مخطط له بشكل متكرر ويتدخل بسيط من المشغل				الروبوت يتحرك/يتصرف كما هو مخطط له في كل مرة بدون أي تدخل من المشغل			
التعليقات																			
عملية التصميم																			
غ ظ				التنظيم و الشرح يحتاجان إلى تحسين				التنظيم أو الشرح يحتاج إلى تحسين				منهجي وشرح جيد وتوثيق جيد				منهجي وشرح جيد وتوثيق جيد			
القدرة على تطوير وشرح دورات التحسين حيث يتم النظر في البدائل وتضييقها، واختبار الاختيارات، والتصاميم المحسنة (ينطبق على البرمجة وكذلك على التصميم الميكانيكي)																			
القدرة على تعريف أهداف ووصف استراتيجية الفريق في "لعبة الروبوت" بشكل واضح																			
غ ظ				لا توجد أهداف واضحة ولا يوجد استراتيجية واضحة				لا توجد أهداف واضحة أو لا يوجد استراتيجية واضحة				استراتيجية واضحة لإنجاز أهداف الفريق المعرفة بشكل جيد				استراتيجية واضحة لإنجاز معظم/جميع المهام			
إنشاء ميزات جديدة أو فريدة أو غير متوقعة (مثل تصاميم أو برامج أو استراتيجيات أو تطبيقات) والتي تساعد في أداء المهام المحددة																			
غ ظ				تم استخدام الميزات الأصلية في البرنامج دون قيمة مضافة أو محتملة				تم استخدام الميزات الأصلية في البرنامج مع بعض القيمة المضافة				تم استخدام الميزات الأصلية في البرنامج بإمكانية إضافة قيمة كبيرة				تم استخدام الميزات الأصلية في البرنامج بإضافة قيمة كبيرة			
التعليقات																			
نقاط القوة:				التصميم الميكانيكي				البرمجة				الاستراتيجية والإبداع							